

TURNIER-REGLEMENT

Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich an die Regeln halten.

1. Anmeldung

- ⇒ Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden.
Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen.
- ⇒ Es dürfen maximal 2 Teams pro Verein und pro Kategorie am Turnier teilnehmen.

2. Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

- ⇒ Die ausgefüllte Mannschaftsliste sind spätestens 30 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben.
Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen.
Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.
Es können max. 10 Spieler inkl. TH-Teilnehmen.
- ⇒ Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:1 Forfait-Niederlage.
- ⇒ Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.
- ⇒ Der Turnierbeitrag von CHF 50.- ist innert 7 Tagen nach Rechnungsdatum zu bezahlen. (Rechnung erfolgt per Zusatzmail)
Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters gilt die Teilnahme verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.

3. Nichtantreten

- ⇒ Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldig dem Turnier fern, wird eine Umtriebs Gebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.

4. Verspätetes Antreten

- ⇒ Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:1 Forfait-Niederlage gewertet.

5. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

- ⇒ Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung. (Garderoben werden angeschrieben)
- ⇒ Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.
- ⇒ Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der **Trainer** verantwortlich.

TURNIER-REGLEMENT

6. Protest

- ⇒ Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während den Spielen, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- ⇒ Ein Protest muss durch den Teambetreuer so bald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kautions von CHF 200.- bei der Turnier-Leitung eingereicht werden. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kautions an den Veranstalter.
- ⇒ Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.
- ⇒ Die Entscheide der Turnier-Leitung sind endgültig und nicht anfechtbar. Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnier-Leitung.

7. Essen & Getränke / Rauchverbot

- ⇒ Rund um das Spielfeld ist das Essen und Trinken verboten!
- ⇒ Für sämtliche Junioren gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!
- ⇒ In der Sporthalle herrscht absolutes **Rauchverbot!**

8. Parkplätze & Hallenordnung

- ⇒ Parkplätze stehen vor der MZH zur Verfügung. Weitere Parkplätze befinden sich in unmittelbarer Nähe der MZH und sind signalisiert.
- ⇒ Wir möchten die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an sämtliche Weisungen halten. Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

9. Siegerehrung / Preisberechtigung

- ⇒ Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.
- ⇒ Die Teams auf den Plätzen 1 - 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.

10. Versicherung / Veranstalter-Haftung

- ⇒ Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

11. Foto und Video

- ⇒ Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden.
- ⇒ Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.

TURNIER-REGELN

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnierendes Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“. Dabei sind einige kleine Besonderheiten zu beachten:

12. Fairplay und Haftung

- ⇒ Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spielern oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende Regionalverband über solche Vorfälle informiert.

13. Spieldauer

- ⇒ Die Spieldauer beträgt 12 Minuten
Die Seiten werden nicht gewechselt.
- ⇒ Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen. Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- ⇒ Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dichtgedrängt ist (1 Minuten Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

14. Anzahl Spieler

- ⇒ 5 Feldspieler + 1 Torhüter (= 6 Spieler)

15. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV

(Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!)

- ⇒ Junioren E: Jahrgang 2013/14

16. Aufstellung / Tenues

- ⇒ Die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Tribüne und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat, die im Spielplan **zweit genannte** Mannschaft **Markierungsüberzieher** oderein **Ersatztrikot** anzuziehen.

17. Ein- und Auswechslungen

- ⇒ Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus. Verstösse werden mit einem indirekten Freistoss geahndet.

TURNIER-MODUS

18. Abseitsregel / Rückpassregel

- ⇒ Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- ⇒ Die Rückpassregel tritt in Kraft.

19. Gültiges Tor

- ⇒ Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde.

20. Spielfeld / Tore

- ⇒ Das Spielfeld beträgt 40 x 20 m und die Tore sind 2 x 3 m gross. Gespielt wird auf Hallenboden.

21. Berühren der Decke

- ⇒ Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

22. Torhüterabschlag / Torabstoss

- ⇒ Der Torabstoss erfolgt mit der Hand. Der Ball am Boden ist freigegeben. Der Ball muss in der eigenen Platzhälfte den Boden oder von einem Feldspieler berührt werden, bevor er die Mittellinie überqueren darf.
Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.
Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.
- ⇒ Der Handballkreis bildet den Strafraum (ausgezogene Linie)

23. Freistoss / Eckball / Einwurf

- ⇒ Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss **immer indirekt** ausgeführt werden.
- ⇒ Beim Freistoss / Eckball ist von den Spielern ein Abstand von **5 Metern** einzuhalten.
- ⇒ Der Einwurf wird nicht mit der Hand eingerollt, sondern eingekickt. Der Ball muss dabei auf der Seitenlinie, beziehungsweise bis zu maximal 25 Zentimeter ausserhalb des Spielfeldes, ruhen, die gegnerischen Spieler müssen 5 Meter entfernt sein. Einwürfe und Freistösse müssen innerhalb von 4 Sek nach Ballsetzung erfolgen. **Freistoss gibt es bei Rempeln und Hineingrätschen aller Art. Harte Fouls gelten als kumulierte Fouls und wird vom Schiedsrichter angezeigt.**

TURNIER-MODUS

24. Fouls

- ⇒ Die ersten fünf kumulierten Fouls pro Spiel werden mit indirekten Freistössen mit Mauer bestraft. Ab dem sechsten kumulierten Foul pro Spiel gibt es 7 Meter Strafstoss ohne Mauer, direkter Torschuss (kein Abspiel Möglich)

25. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- ⇒ In der Halle darf nur mit Hallenschuhe gespielt werden. Keine schwarze Sohle sowie keine Nockenschuhe.
- ⇒ Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.
- ⇒ Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

26. Strafen

- ⇒ Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe
Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.
- ⇒ Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe
Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- ⇒ Rote Karte = Ausschluss
Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

27. Spielball

- ⇒ Gespielt wird mit einem Ball der Grösse 4 (Futsal Ball).
E-Junioren einem Light Ball

Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen

1. Höhere Punktzahl
2. Tordifferenz
3. Anzahl Tore
4. Direkter Vergleich
5. Penaltyschiessen (3 Spieler pro Team)

Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nachfolgenden Spielen

- ⇒ Viertelfinale
- ⇒ Halbfinale
- ⇒ Rangierungsspiel
- ⇒ Finalspiele

Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.